# Desarrollo Web con Frameworks

# USC-2012

# HOJA DE TRABAJO – N1C1

Nombre: Julián Alexander Murillo Fecha: 17 de agosto 2013

1. Evalué las siguientes declaraciones:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| var x = 1138 | Valido | Variable x se le asigna un valor entero de 1138 |
| var y = 4/8; | Valido | Variable y se le asigna 4/8 |
| var s = "3-8"; | Valido | Variable s se le asigna la cadena “3-8” |
| x = y; | Inválido | x no está definido |
| var n = 3 - "one"; | Inválido | La solución da como resultado NaN |
| var t = "one" + "two"; | Válido | Concatenación de ‘one’ y ‘two’ |
| var 3po = true; | Inválido | No es posible declarar variables que empiecen con números |
| var nivel\_ = 11; | Valido | Asigna a la variable nivel\_ el valor 11 |
| var luna = false; | Válido | Asigna el valor falso a la variable luna |
| var $ = 21.30; | Válido | Asigna a la variable $ el valor 21.30 |
| var z = 2000; | Válido | Asigna a la variable z el valor 2000 |
| var esGrande = y > z; | Válido | Si ‘y’ y ‘z’ están definidos muestra el valor de verdad resultante de la operación y > z, |
| z = z + 1; | Inválido | Si z está definido lo aumenta en 1 |
| z--; | Inválido | Si z está definido lo disminuye en 1 |
| z y; | Inválido | No tiene operación asociada entre dos variables |
| x = z \* t; | Inválido | Si z y t están definidos muestra asigna a x la multiplicación de ellos |
| while (luna) {  z--;  } | Válido | Si ‘luna’ está declarado con un valor el cual es verdadero entonces disminuye en uno a ‘z’ si éste está definido como entero. |
| var r=3;  r = (2\*Math.PI) \* r | Válido | Asigna el valor de 3 a ‘r’ y lo multiplica por 2Pi y se lo reasigna a ‘r’ |
| nivel > 5 | Inválido | Si nivel está definido muestra el valor de verdad correspondiente. |

1. Realice la siguiente comprobación. ¿Cuál es el resultado? Y explique por qué:

numORString1 = "3" + "4" // Resultado 34

numORString2 = "3" \* "4" // Resultado 12

**Respuesta**

Cuando se realizan operaciones con cadenas en JavaScript la concatenación se realiza con el símbolo ‘+’ sin embargo si se realiza una operación diferente, aritmética por ejemplo como la multiplicación, JavaScript convierte las variables que están en cadenas a números, si es posible, y realiza la operación como si se tratara de dos números, si no es posible el valor que queda asignado a la variable es un NaN (Not a number, no es un número).

3. ¿ Cuántas veces se muestra el mensaje de alerta? R/ 15

var tops = 5;

while (tops > 0) {

for (var spins = 0; spins < 3; spins++) {

alert("Alerta!");

}

tops = tops - 1;

}

Convirtiéndose en el navegador. A partir del siguiente codigo, dibuje el DOM que se

genera en memoria:

<!doctype html>

<html lang="en">

<head>

<title>Peliculas</title>

</head>

<body>

<h1>Funciones</h1>

<h2 id="pelicula1" >Horse of War</h2>

<p> 3:00pm, 7:00pm.

<span>

Show especial a<em>media noche</em>!

</span>

</p>

<h2 id="pelicula2">Tintin</h2>

<p>.</p>

</body>

</html>

html

=> head

=> title

(v) “Peliculas”

=> body

=> h1

=> h2

=> p

(v) “3:00pm, 7:00pm.”

=> span

(v) “Show special a”

=> em

(v) media noche

(v) “!”

=> h2

(id) “pelicula2”

(v) “Tintin”

=> p

(v) “5:00pm, 9:00pm”

5. Complete el siguiente código y diga cuál es el resultado:

**Solución**

<!doctype html>

<html lang="en">

<head>

<title>Top 3</title>

<meta charset="utf-8">

<script>

function adicionarCancion() {

var cancion1 = document.getElementById("cancion1");

var cancion2 = document.getElementById("cancion2");

var cancion3 = document.getElementById("cancion3");

cancion1.innerHTML = "Set Fire To The Rain, por Adele";

cancion2.innerHTML = "Good Feeling, Flo Rida";

cancion3.innerHTML = "Yo soy master en JavaScript, por Manuel Viveros";

}

window.onload = adicionarCancion;

</script>

</head>

<body>

<h1>Top 3</h1>

<ul id="lista">

<li id="cancion1"></li>

<li id="cancion2"></li>

<li id="cancion3"></li>

</ul>

</body>

</html>

**Respuesta:** Muestra una lista con las canciones asignadas en el JavaScript.

<head>

<title>Temperaturas</title>

<meta charset="utf-8">

<script>

function mostrarTemperaturas() {

var temperaturaHora = new Array ();

temperaturaHora[0] = 59.2;

temperaturaHora[1] = 60.1;

temperaturaHora[2] = 63;

temperaturaHora[3] = 65;

temperaturaHora[4] = 62;

for (var i = 0; i < temperaturaHora.length; i++) {

var laTemperatura = temperaturaHora[i];

var id = "temperatura" + i;

var li = document.getElementById(id);

if (i == 0) {

li.innerHTML = "La temperatura a media noche fue " + laTemperatura;

} else {

li.innerHTML = "La temperatura a " + i + " fue " + laTemperatura;

}

}

}

window.onload = mostrarTemperaturas;

</script>

</head>

<body>

<h1>Temperaturas</h1>

<ul>

<li id="temperatura0"></li>

<li id="temperatura1"></li>

<li id="temperatura2"></li>

<li id="temperatura3"></li>

<li id="temperatura4"></li>

</ul>

</body>

</html>

6. Realice el código JavaScript donde se indique si una frase o una palabra es un

palíndromo.

<script>

function palindromo(cadena) {

var cadenaOriginal = cadena.split("");

var cadenaInvertida = cadena.split("").reverse();

if (cadenaInvertida.toString() == cadenaOriginal.toString()) {

alert("Es un palindromo");

} else {

alert("No es un palindromo");

}

}

</script>